Číslo šablony: III/2

VY\_32\_INOVACE\_P3\_1.6

**Tematická oblast: Práce se slovníky a Pravidly českého pravopisu**

**Oblíbená rčení a jejich původ**

Typ: DUM – pracovní list

Předmět: ČJS

Ročník: 5. a 6. r. (6leté), 3. a 4. r. (4leté)



Zpracováno v rámci projektu

EU peníze školám

CZ.1.07/1.5.00/34.0296

Zpracovatel:

**Mgr. Romana Cieslarová**

Gymnázium, Třinec, příspěvková organizace

Datum vytvoření: **říjen 2012**

**Metodický list**

Učební materiál je součástí tematické oblasti **Práce se slovníky a Pravidly českého pravopisu**. Je určen pro předmět ČJS (seminář z českého jazyka a literatury). Je možno ho zařadit pro oživení jak do ročníku předmaturitního, tak maturitního.Slouží k seznámení s některými známými i méně známými úslovími a jejich původem. Jedná se především o biblická úsloví a rčení vycházející z antické mytologie.

Možnost využití:

* samostatná práce k prověření již probraného učiva;
* úkoly pro samostatnou nebo skupinovou práci v multimediální učebně, jejichž plněním se žáci s problematikou seznamují.

Řešení úkolů je umístěno v závěru DUM.

Inovace spočívá ve využití interaktivního prostředí.

**Oblíbená rčení a jejich původ**

1. **Která rčení pocházející z antické mytologie se užívají v uvedených významech:**
2. dar přinášející spíše problémy nebo neštěstí
3. na pohled složitý a nejasný problém, který ale lze vyřešit rozhodným jednoduchým způsobem
4. zranitelné místo člověka
5. důvod pře
6. **Vysvětlete původ slova *panika*.**
7. **Které české rčení odpovídá významem úsloví *nosit sovy do Athén*?**
8. **Uveďte význam těchto rčení:**
9. být v náručí Morfeově
10. přejít Styx
11. proplout mezi Scyllou a Charybdou
12. mene tekel
13. **Napište a objasněte význam úsloví, v nichž figurují jména: Damokles, Tantalos, Ikaros, Sisyfos.**
14. **Uveďte alespoň dvě rčení biblického původu.**
15. **Objasněte původ a význam těchto rčení:**
16. chléb a hry
17. z Šavla se stal Pavel
18. Pyrrhovo vítězství
19. šedá eminence

**Řešení:**

1. a) danajský dar; b) (rozetnout) gordický uzel; c) Achillova pata; d) jablko sváru; e) Pyrrhovo vítězství
2. Slovo panika je odvozeno od jména řeckého boha Pana. Pan, bůh lesů a ochránce stád, naháněl často lidem svým křikem strach.
3. Nosit dříví do lesa.
4. a) spát; b) umřít; c) uniknout nebezpečí ze dvou stran; d) varování před důsledky špatného chování
5. Damokles: Damoklův meč, Tantalos: Tantalova muka, Ikaros: Ikarův pád, Sisyfos: sisyfovská práce
6. Jobova zvěst, Kainovo znamení, mýt si ruce, šalamounské rozhodnutí
7. a) význam: odvrácení pozornosti lidí od palčivých státních problémů; původ: z antických dějin, římští císařové se snažili nasytit a zabavit římskou chudinu, aby nevyvolávala politické napětí

b) význam: výrazná změna přesvědčení nebo názorů; původ: Saul (počeštěno na Šavel) patřil původně k pronásledovatelům křesťanů, později se stal naopak horlivým šiřitelem křesťanství

c) význam: vítězství za cenu vlastních velkých ztrát, draze vykoupené vítězství; původ: úsloví vzniklo na základě skutečné historické události – války mezi Římany a neirským králem Pyrrhem

d) význam: člověk, který je iniciátorem důležitých rozhodnutí, ale sám zůstává v pozadí; původ: přezdívku šedá eminence získal kapucínský mnich, který byl vlivným rádcem kardinála Richelieu (hnědošedá barva roucha kapucínů)

**Použitá literatura**

KOVÁŘOVÁ, Stanislava. *Proč se říká.* Olomouc : Nakladatelství ALDA, 1994. ISBN 80-85600-31-5.

FUČÍK, Bedřich, POKORNÝ, Jindřich. *Zakopaný pes aneb O tom jak, proč a kde vznikla některá slova, jména, rčení, úsloví, pořekadla a přísloví.* Praha : Albatros, 1992. ISBN 80-00-00294-9.